



**3D SOFTWARE LIBREAREKIN:
BLENDERRAREN HASTAPEN TAILERRA
TALLER 3D CON SOFTWARE LIBRE:
INTRODUCCIÓN A BLENDER**

**Azaroak 18 eta 19, 18.00-21.00 (GAZT)
Saregune (Santa Maria Kantoia 4)**

**18, 19 noviembre, 18.00-21.00 h.
Saregune (Cantón de Santa Maria, 4)**



3D ikas ezazu programa aske eta doan batekin, eta profesionalen artean gero eta gehiago erabiltzen dena. Bideo, bideojoko eta animazioen edizioa, Blenderrarekin 3Dren munduan sartu ahal izango zara, kosturik gabe, gero eta multimediaren profesional gehiago egiten ari den bezala.

Blender erreferentzia erreal bat da software librearen munduan eta handituz doazen komunitatearen ekarpenek gaur egun maila gorenetan lehiarazten diote, multimediaren ekoizpenerako soluzioei dogokienez. Erabiltzaileentzako tresna bat da, eta bere momentuan erabiltzaileen hasi ziren zu bezalako erabiltzaileek sortuta. **Zure zain gaude** (tailerra gaztelaniaz da).

Aprende 3D con un programa libre, gratuito y cada día mas usado por los profesionales.

Edición de vídeo, animación o videojuegos, con Blender podrás entrar en el mundo del 3D, sin coste y como cada día más profesionales del multimedia.

*Blender es una referencia en el mundo del software libre y las aportaciones crecientes de la comunidad hacen que hoy compita en los más altos niveles en cuanto a soluciones para la producción multimedia. Es una herramienta para los usuarios, hecha por usuarios que empezaron un día a usarla al igual que tú. **Te esperamos** (el taller es en castellano).*

**Info: 945 204 008 / gauekoak@gauekoak.com
www.gauekoak.com**

