

## **CULTURA DE CÓDIGO ABIERTO: Herramientas para un acceso libre al conocimiento**



del 5 al 7 de junio de 2012

Entrada libre hasta completar aforo

Son tiempos de cambio. Las corrientes que desean transformar los modelos actuales de producción y consumo toman fuerza. Y el ámbito del conocimiento no es ajeno a todo ello. Cada vez son más las voces que apuestan por un modelo de acceso y producción al saber diferente al clásico. Un conocimiento más abierto, más participativo, más libre.

La relación entre producción y consumo del conocimiento deja de ser unidireccional para convertirse en un camino de ida y vuelta, de vuelta e ida, circular. Trabajar en red, fomentar procesos de participación y colaboración, puesta en común de ideas, compartir recursos y conocimientos... todo ello con el fin de que esta cooperación revierta en el bien común, de que todos y todas nos beneficiemos, tanto de los frutos como del proceso en sí. Potenciar el saber como un bien común que nos permita seguir aprendiendo.

Estas jornadas pretenden acercar a la ciudadanía diferentes herramientas que comparten la filosofía de colaboración, apertura y beneficio del procomún. Desde las herramientas tecnológicas -como el software libre o de código abierto- hasta iniciativas concretas de colaboración y/o financiación colectiva de proyectos que reviertan en el bien de todos y todas.

## 5 de junio, 19:00h

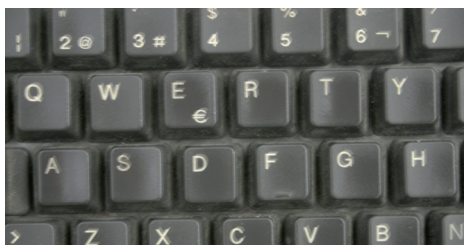
### Presentación de las jornadas

Amaia Maestre Larrad. Responsable del Centro de Documentación del Centro Cultural Montehermoso Kulturunea.

### Software libre: un modelo de gestión del conocimiento.

Daniel Armendariz. Emprendedor y experto en modelos de innovación con tecnologías libres. Actualmente es coordinador de SALE, Oficina técnica de software libre del Gobierno Vasco.

Armendariz centrará la ponencia en el concepto del software libre, repasará su historia, desde el origen hasta nuestros días y analizará el impacto que ha tenido en nuestras vidas,



prestando especial atención a cómo un modelo concebido para el software se ha extendido por la red hasta llegar a los modelos de gobierno abierto que han surgido en la actualidad. Acercamiento al concepto de software libre, importancia de la gestión del conocimiento y su difusión libre.

## 6 de junio, 19:00h

### **Dinux, algo más que una distribución Linux aplicada al ámbito educativo.**

Aitor López de Aberasturi. Responsable del proyecto Dinux (Diocesanass).



DINUX (de la conjunción de Linux y modelo "D"/Diocesanass) es un sistema operativo trilingüe (euskera, castellano e inglés), desarrollado por Diocesanass desde 2006, y que contiene más de 900 programas que cubren todas las necesidades para trabajar con un ordenador en el ámbito educativo. Actualmente está instalado en más de 140 equipos de Diocesanass, cuatro mediatecas y cinco aulas, hallándose además en pleno proceso de expansión a otros centros educativos, con el fin de fomentar el uso de software de código abierto en el ámbito educativo.

### **BabeliumProject: una aplicación de código abierto para la práctica oral y colaborativa de idiomas.**

Juanan Pereira. Profesor de la Escuela Universitaria de Ingeniería Técnica Industrial de Bilbao (UPV/EHU).



El proyecto Babelium se originó en la Facultad de Informática de Donostia hace dos años, con el objetivo de construir un sistema abierto para la práctica de la expresión oral en segundas lenguas, usando para ello vídeos interactivos. En la actualidad cuenta con miles de usuarios y usuarias que practican su expresión oral en euskera, castellano e inglés. Se basa en un sistema de evaluación colaborativa de los y las usuarias, impulsando así el trabajo comunitario y la puesta en común del conocimiento. Para fomentar la participación y colaboración, se utiliza un sistema de créditos (no económicos) para conseguir un equilibrio entre lo que se requiere del sistema y lo que éste aporta.

### **Saregune, una experiencia con software libre en el Casco Viejo.**

Ainara Pérez. Responsable de Saregune.



Saregune es un proyecto que potencia el uso participativo de las nuevas tecnologías como herramienta para la dinamización social del Casco Antiguo de Vitoria-Gasteiz, y que apuesta por el acceso de todas las personas a las nuevas tecnologías como fuente de formación e información. Tomando la ruptura de la brecha digital como centro de interés, Saregune pretende también romper otra serie de "brechas" (interculturales, inter-vecinales, inter-asociativas, educativas, relacionales...), donde el acercamiento y uso de las tecnologías tiene un carácter instrumental para su superación, desde un planteamiento de cambio social. El denominador común de sus actuaciones es el software de código abierto, poniendo a disposición de la ciudadanía y del tejido asociativo una oferta formativa libre y gratuita basada en aplicaciones también libres y gratuitas.

## Software libre para la gestión bibliotecaria y uso público en Montehermoso

Amaia Maestre Larrad. Responsable del Centro de Documentación de Montehermoso.



El Centro de Documentación de Montehermoso tiene a disposición del público un total de diecinueve puestos informáticos con arranque dual (Ubuntu-Windows), así como multitud de aplicaciones de software libre. Un espacio desde el que acercarse a las nuevas tecnologías de código abierto. Además, la reciente puesta en marcha del programa de gestión bibliotecaria KOHA, aplicación de código

abierto, ha permitido disponer de una herramienta más flexible y adaptable a las necesidades tanto del personal bibliotecario como de los y las usuarias.

## 7 de junio, 19:00h

### Goteo.org. Financiación colectiva para el beneficio colectivo.

Enric Senabre Hidalgo. Colectivo Platoniq (Barcelona).



Goteo.org nace en noviembre de 2011 como red social para cofinanciar y colaborar con proyectos creativos que fomenten el procomún y que reviertan en el beneficio colectivo. Este proyecto, impulsado por

el colectivo catalán Platoniq.net, va más allá del modelo clásico de financiación colectiva o crowdfunding, puesto que incorpora como valor añadido la colaboración distribuida, (apoyo en la realización de tareas, préstamos de material o infraestructura) y saca a la luz el lado abierto de cada proyecto (su potencial para compartir herramientas de código libre o abierto, información, conocimiento o archivos significativos para la sociedad).